

Анотація вибіркової навчальної дисципліни

Інноваційні технології в кіберспорті

назва вибіркової навчальної дисципліни

Назва кафедри, яка викладає навчальну дисципліну	Кіберспорту та інформаційних технологій
Шифр вибіркової навчальної дисципліни	ВД45
Загальна кількість кредитів ЄКТС	3
Форма підсумкового контролю	залік
Короткий опис змісту дисципліни (мета, тематика та зміст)	Дисципліна спрямована на формування визначених освітньо-професійною програмою загальних та фахових компетентностей, здатності розв'язувати складні задачі і проблеми під час професійної діяльності у сфері фізичної культури і спорту, зокрема в кіберспорті (esports), або у процесі навчання, що передбачає проведення досліджень та/або здійснення інновацій та характеризується невизначеністю умов і вимог; працювати в міжнародному контексті; до успішного працевлаштування, подальшої трудової діяльності та становлення особистості ефективного професіонала з кіберспорту (esports). Обсяг дисципліни – три кредити ECTS. Основні теми: Сучасне технічне забезпечення підготовки в кіберспорті; Інновації та технології майбутнього в кіберспорті; Інноваційні технології в гейм-індустрії; Інноваційні технології автоматизованого формування складу команд; Технології та технологічні стартапи в області кіберспорту. Підсумкова оцінка формується з урахуванням результатів поточного контролю та заліку.
Очікувані результати навчання	поглиблення знань студентів щодо сутності інноваційних технологій, класифікації, основних понять інноваційних технологій навчання фізичних вправ та тренувань,

	формування вміння застосовувати здобуті знання у практичній діяльності: знанням: змісту та класифікації інноваційних технологій в галузі фізичного виховання, зокрема кіберспорту (esports); визначати особливості, протиріччя та перспективні напрями розвитку сучасної сфери фізичної культури і спорту, зокрема кіберспорту (esports); психолого-педагогічних, медико-біологічних, соціокультурних основ інноваційних технологій у галузі фізичного виховання; форм, методів та принципів використання інноваційних технологій у фізичному вихованні та спорті; специфіки професії та основних компетентностей зі спеціальності 017 Фізична культура і спорт; умінням: планувати, організовувати і проводити заняття з використанням інноваційних технологій; застосовувати на заняттях сучасні засоби і методи фізичного виховання, адекватні змісту інноваційних технологій; оцінювати ефективність використовуваних технологій і контролювати якість навчально-виховного та тренувального процесу; аналізувати і коригувати свою професійну діяльність; здійснювати наукове дослідження з актуальної теми для сфери фізичної культури і спорту, зокрема кіберспорту (esports); готувати матеріали наукових досліджень до публікації в наукових періодичних виданнях; розробляти методичні рекомендації з метою підвищення привабливості рухової активності для різних вікових категорій населення; підвищувати привабливість занять фізичними вправами, використовуючи інноваційні технології; розробляти персональні та колективні тренувальні програми для клієнтів різного віку, статі та фізичного стану; Розробляти (самостійно або у складі групи) та організовувати реалізацію проектів, спрямованих на розв'язання проблем інноваційного та підприємницького характеру у сфері фізичної культури і спорту, зокрема в кіберспорті (esports).
--	--

ПІБ науково-педагогічного працівника/ів, який/і викладає/ють навчальну дисципліну, електронна пошта	Пінчук В.М. vpinchuk@uni-sport.edu.ua , Ярмоленко М.А. myarmolenko@uni-sport.edu.ua
---	---