



ПІДСУМКОВА РЕЗОЛЮЦІЯ
Круглого столу
«АКТУАЛЬНІ ПИТАННЯ РОЗВИТКУ КІБЕРСПОРТУ»
28 травня 2026 року, м. Київ, НУФВСУ

У межах роботи двох дискусійних панелей круглого столу «Актуальні питання розвитку кіберспорту», що відбувся 28 травня 2026 року в Національному університеті фізичного виховання і спорту України, учасники заходу, представники Комісії НОК України з кіберспорту, Федерації кіберспорту (електронного спорту) України, науково-педагогічні працівники, фахівці галузі, представники медіа та студентська молодь – наголосили на важливості системного розвитку кіберспорту в Україні як офіційно визнаного виду спорту та повноцінної сфери зайнятості в умовах воєнного часу та євроінтеграційних процесів.

Учасники Круглого столу відзначили:

- значні здобутки українського кіберспорту на міжнародній арені: українські гравці представлені в організаціях світового рівня у дисциплінах CS2, Dota 2, PUBG, Valorant та інших; на останньому міжнародному турнірі з Counter-Strike Україна мала найбільше учасників серед усіх країн;
- успішний крок Федерації кіберспорту України у партнерстві з eSports Foundation, що є якісно новим рівнем міжнародного представництва;
- наявність належної нормативної бази: кіберспорт офіційно визнано видом спорту (наказ Мінмолодьспорту № 1557 від 16.09.2020), затверджено Правила змагань;
- важливість розвитку доброчесності в кіберспорті, зокрема протидії матчфіксингу, смурфінгу та підміні акаунтів, а також необхідність адаптації міжнародних стандартів доброчесності до специфіки кіберспортивних змагань;
- недостатню медійну присутність українського кіберспорту на міжнародних майданчиках та потребу в системній підготовці спортсменів до комунікації з іноземними медіа;
- відсутність дієвого правового механізму забезпечення виїзду та повернення кіберспортсменів на міжнародні змагання в умовах воєнного часу;

- необхідність поєднання кіберспорту з фізичною активністю, нутрициологією та психологічним супроводом відповідно до практики провідних міжнародних кіберспортивних організацій;
- кадровий дефіцит у кіберспортивній екосистемі поза вузьким колом професійних гравців: відсутні стандартизовані вимоги до організаторів, аналітиків, менеджерів команд, координаторів змагань, суддів і контент-фахівців;
- наявність чинного стандарту «Тренер з виду спорту», що є важливим, але не охоплює повного спектру зайнятості в кіберспортивній галузі;
- цінний міжнародний досвід професіоналізації кіберспорту: китайська модель визнання професій і кваліфікаційних рівнів, корейська державна стратегія розвитку індустрії, французька модель трудового захисту гравців, японська галузева ліцензія, британська система освітньої стандартизації;
- значний внесок НУФВСУ як провідного науково-освітнього центру кіберспорту в Україні та досвід кафедри кіберспорту та інформаційних технологій у підготовці фахівців галузі.

За результатами роботи Круглого столу учасники ухвалили:

- сприяти розбудові системної взаємодії між кіберспортивними організаціями та видавцями ігор як ключовими суб'єктами екосистеми задля сталої участі українських збірних у міжнародних змаганнях;
- підтримати вироблення механізмів участі українських кіберспортсменів у міжнародних змаганнях в умовах воєнного часу, що передбачає можливість безпечного виїзду та повернення;
- підтримати розроблення медіапрограми для підготовки кіберспортсменів до роботи з міжнародними медіа: формування україноцентричних наративів, англійської комунікації та представлення країни під час війни;
- запровадити в кіберспортивних клубах, академіях і федерації комплексний підхід до підготовки спортсменів, що поєднує фізичну активність, нутрициологію та психологічний супровід;
- рекомендувати кіберспортивним організаціям та клубам розробити і затвердити кодекси етики, стандарти доброчесності та психофізичного супроводу гравців на основі кращих міжнародних практик;
- ініціювати розробку професійного стандарту «Функціонер з кіберспорту» як необхідного доповнення до чинного професійного стандарту «Тренер з виду спорту»;
- підготувати узагальнений опис реальних трудових функцій у кіберспортивній екосистемі для подальшої передачі до робочої групи з розроблення профстандарту;
- сприяти включенню кіберспортивних професій до Класифікатора професій України та розбудові системи кваліфікацій у галузі відповідно до Національної рамки кваліфікацій;
- підтримати інтеграцію кіберспортивних дисциплін в освітні програми закладів вищої освіти та формування чіткого освітнього маршруту для майбутніх фахівців галузі;

- підтримати подальший розвиток НУФВСУ як провідного науково-освітнього центру кіберспорту та інших закладів вищої освіти; розширення залучення студентської молоді до наукових досліджень і практики в галузі;
- рекомендувати продовження практики проведення тематичних круглих столів з питань розвитку кіберспорту як ефективної форми фахової дискусії та вироблення галузевих рішень.

Учасники Круглого столу висловили щиру вдячність організаційному комітету, ректорату та колективу кафедри кіберспорту та інформаційних технологій НУФВСУ за високий організаційний рівень заходу, що став важливою платформою для фахової дискусії щодо майбутнього кіберспорту в Україні.

м. Київ, 28 травня 2026 року