

РЕЦЕНЗІЯ

на освітньо-професійну програму «Кіберспорт (esports)»
першого (бакалаврського) рівня вищої освіти
зі спеціальності А7 Фізична культура і спорт
спеціалізації «Кіберспорт (esports)»

Розвиток електронного спорту як невід'ємної складової сучасної спортивної культури зумовлює потребу у фахівцях, які володіють одночасно фундаментальними знаннями з фізичної культури і спортом, а також компетенціями в галузі інформаційних технологій та специфіки електронного спорту (кіберспорту).

Аналіз структури й змістовного наповнення освітньо-професійної програми «Кіберспорт (esports)» першого (бакалаврського) рівня свідчить про її особливість, врахування новітніх академічних підходів, актуальність викликів кіберспортивної індустрії.

З позиції академічної спільноти, що працює на перетині спортивних і педагогічних дисциплін, необхідно підкреслити важливість ґрунтового базису, який дає ця програма в царині спортивної підготовки, фізичного виховання, освітніх компонентів гуманітарного циклу, медико-біологічної, психолого-педагогічної, організаційної спрямованості. Саме таке фундаментальне розуміння організму людини та процесів, що відбуваються, його рухової активності дозволяє здобувачам вищої освіти глибше осягати специфіку змагальної складової в кіберспорті та ретельно підходити до питань тренування й здоров'язбереження гравців.

Програма передбачає широкий блок дисциплін, що охоплюють методiku проведення тренувань, організацію кіберспортивних подій і керування процесом підготовки команд. Саме така міждисциплінарна взаємодія навчальних дисциплін забезпечить випускникам комплексні навички, необхідні для професійної діяльності в умовах швидких технологічних змін. Навчання містить і теоретичні, і практичні аспекти: завдяки практикам студенти відпрацьовують аналітику гри, розробляють тактичні й стратегічні підходи, враховуючи водночас індивідуальні та командні особливості.

Варто відзначити, що програма враховує важливий аспект безпеки та здорового способу життя, поєднуючи в собі принципи спортивної медицини й гігієни з принципами роботи в цифровому середовищі. Саме такий акцент на здоров'ї й психофізичному балансі гравців відповідає вимогам сучасного суспільства, де кіберспорт розглядається як різновид спортивної активності, що також потребує реабілітаційних та профілактичних заходів.

Доцільним є і включення до програми предметів інформаційного напрямку, зокрема освоєння платформ для проведення змагань, розуміння основ ІТ-складової та цифрової грамотності. Синергія спортивних і технологічних знань дозволить успішно організовувати турніри, впроваджувати інноваційні інструменти аналітики гравців, а також налагоджувати комунікацію з міжнародними кіберспортивними структурами.

Загалом, освітньо-професійна програма «Кіберспорт (esports)» націлена на багатовимірну підготовку майбутніх фахівців, які у своїй діяльності

поєднуватимуть принципи спортивної науки, сучасні інформаційні технології та психолого-педагогічні підходи. Вона формує необхідні компетентності й готує випускників до активної професійної взаємодії в електронному спорті.

Реалізація такого підходу на даній освітньо-професійній програмі дасть змогу молодим фахівцям своєчасно й адекватно реагувати на виклики стрімкого розвитку галузі, стимулюючи подальше професіоналізацію та науково-дослідну складову кіберспорту.

РЕЦЕНЗЕНТ:

завідувач кафедри спортивних ігор
Придніпровської державної академії
фізичної культури і спорту,
доктор наук з фізичного виховання і спорту,
професор

Олена МІТОВА

Підпис Олени Мітової засвідчую:
Начальник відділу кадрів



Наталія ДЕМ'ЯНОВА