

РЕЦЕНЗІЯ  
на освітньо-професійну програму «Кіберспорт (esports)»  
другого (магістерського) рівня вищої освіти  
зі спеціальності А7 Фізична культура і спорт  
спеціалізації «Кіберспорт (esports)»

Від імені Громадської організації «Всеукраїнська організація «Федерація кіберспорту (електронного спорту) України» (UESF) висловлюю зацікавленість і підтримку освітньо-професійної програми «Кіберспорт (esports)» для другого (магістерського) рівня вищої освіти.

Кіберспорт сьогодні є повноцінною складовою спортивної індустрії, що динамічно розвивається як у межах України, так і світовому просторі. Швидке зростання інвестицій, відкриття професійних ліг і клубів, а також широке залучення молодшої аудиторії зумовлюють нагальну потребу в підготовці висококваліфікованих фахівців, здатних задовольнити запити сучасного ринку праці. У цьому контексті представлена програма набуває особливого значення, оскільки її випускники зможуть професійно займатися організацією та проведенням змагань, тренувальним процесом у кіберспорті, аналітикою ігрових процесів, маркетинговим просуванням та інноваційними дослідженнями.

Запропонований у Програмі акцент на формування у здобувачів здатності розв'язувати дослідницькі та практичні завдання у сфері кіберспорту повністю відповідає потребам сучасної індустрії. Ознайомлення зі стратегічним і тактичним аспектом ігор, менеджментом та маркетингом у кіберспорті відкриває можливість для подальшого працевлаштування в організаціях, де потрібен менеджер або аналітик із глибоким розумінням ігрової сфери.

У програмі чітко визначено загальні і спеціальні (фахові) компетентності, а також програмні результати навчання, що забезпечують комплексний підхід до професійної підготовки. Зокрема, звертає на себе увагу здатність розуміти психологічні, біомеханічні та медико-біологічні особливості геймерів. Така міждисциплінарність є вкрай важливою для тренувального процесу та змагань, де стан гравця часто вирішує результат гри.

Подання обов'язкових дисциплін, серед яких «Система підготовки та змагань в кіберспорті (esports)», «Спортивне право, менеджмент і маркетинг в кіберспорті (esports)» чи «Методологія наукових досліджень та аналітика у кіберспорті (esports)», відповідає реальним потребам фахівців на різних етапах формування кіберспортивної спільноти. Синтез традиційної спортивної науки із сучасною ігровою аналітикою створює унікальний науково-практичний базис для майбутніх магістрів.

Поєднання педагогічної, психологічної і фізичної складових під час навчання дозволить випускникам ефективно керувати процесами тренування, психологічної підтримки та підготовки команд чи окремих геймерів.

Наявність в ОПП професійно-орієнтованих дисциплін та передбачена науково-дослідна практика сприятимуть формуванню навичок інтеграції теоретичних знань у реальну змагальну чи менеджерську практику. Це особливо важливо в середовищі кіберспорту, де потрібні інноваційні підходи до організації турнірів і креативні рішення з огляду на стрімкий розвиток технологій.

За умов успішної реалізації навчальних планів і практик, випускники матимуть високий рівень конкурентоспроможності на ринку праці: від аналітиків та тренерів до менеджерів турнірів, PR-фахівців і стримерів.

Для розвитку програми можемо рекомендувати подальше поглиблення співпраці з міжнародними організаціями та розробниками ігор для забезпечення можливості обміну студентами та викладачами. Такий крок сприятиме додатковому професійному досвіду й розширенню мережі стейкхолдерів.

Таким чином, освітньо-професійна програма «Кіберспорт (esports)» для другого (магістерського) рівня вищої освіти за спеціальністю А7 Фізична культура і спорт беззаперечно відповідає поточним запитам ринку кіберспорту та освітнім стандартам. Чітке визначення цілей та змістовне наповнення дисциплін дозволяють забезпечити підготовку сучасних, компетентних і мотивованих фахівців, готових працювати в галузі кіберспорту в Україні та за її межами.

Вважаю, що дана ОПП є надзвичайно корисною та актуальною, відповідає освітньо-кваліфікаційній характеристиці підготовки фахівця з даної спеціальності, а її впровадження сприятиме розвитку спортивного середовища й розбудові професійної сфери кіберспорту. Громадська організація «Всеукраїнська організація «Федерація кіберспорту (електронного спорту) України» (UESF) готова до подальшої взаємодії, аби спільно розвивати освітні ініціативи, а також поглиблювати співпрацю між університетом, ринком праці та спортивними асоціаціями.

## РЕЦЕНЗЕНТ:

Виконавчий директор  
Громадської організації «Всеукраїнська  
організація «Федерація кіберспорту  
(електронного спорту) України»



Антон МАРКЕЛОВ